

INSEGNARE NEL LABORATORIO MULTIMEDIALE (WLM)

Sigla: WLM

La multimedialità permette di capire le potenzialità delle intelligenze degli alunni promuovendone l'integrazione. L'utilizzo dei diversi media, codici e linguaggi (parola, scrittura, suono, immagine), consente di diversificare e personalizzare l'intervento formativo. Il laboratorio si pratica "imparare insieme", progettando e costruendo elaborati multimediali (ipertesti) assumendo di volta in volta ruoli diversi nel gruppo di apprendimento. L'attività dell'insegnante è di progettare, allestire e far funzionare un impianto didattico basato sulla centralità di coloro che imparano, secondo un modello didattico di apprendimento attivo.

Destinatari

Insegnanti degli istituti di istruzione primaria e secondaria.

Programma

SSD	UD	Titolo	CFU
Totali			60
INF/01	1	Informatica di base	6
M-PED/04	2	L'ipertesto nella didattica	6
M-PED/04	3	Progettazione multimediale: l'audio e il video	9
M-PED/04	4	La multimedialità nella didattica	6
ICAR/17	5	Elementi di grafica per computer	6
M-PED/04	6	La didattica nella rete: come fare una ricerca nel web	6
M-PED/01	7	Didattica generale: storia, problemi e prospettive	9

Approfondimenti didattici:

SSD	UD Titolo	CFU
M-PED/03	a Didattica generale - Orientarsi tra scuola e lavoro	6
	Esame finale	6
Totali		60